



Istituto Comprensivo “Leonardo Sciascia”
Scuola dell’infanzia, Primaria e Secondaria Di 1° Grado
Via Malfà, 32 – 97019 VITTORIA (RG)
Cod. Fisc.: 91002500881 – Cod. Mecc. RGIC802008 -
E-mail: rgic802008@istruzione.it -Sito web: www.icsciasciascoglitti.edu.it



Scoglitti, 04/10/2023

A tutto il personale docente in servizio
Di ogni ordine e grado

Registro elettronico
Al sito web – Circolari
Amministrazione Trasparente – Disposizioni generali
Atti generali – Atti amministrativi generali - Circolari

Circolare n. 54 - a.s. 2023/2024

Oggetto: Calendario webinar per il progetto “Computer Science First”

Si comunica alla SS.LL che, in allegato alla presente, è disponibile il calendario (riferito al periodo ottobre/dicembre 2023) dei webinar proposti dalla fondazione mondo digitale per il progetto “Computer Science First”.

Nello stesso allegato sono presenti le indicazioni utili per l' iscrizione al progetto.

Per ulteriori chiarimenti rivolgersi alla prof.ssa Digrandi Federica A.D.

Si ringrazia per la collaborazione.

Il Dirigente Scolastico
Prof. Salvatore Panagia
Firma autografa omessa ai sensi
dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993

CALENDARIO WEBINAR DISPONIBILI

(periodo: ottobre-dicembre 2023)

SCUOLA DELL'INFANZIA

11 dicembre 2023, ore 16,30-18: “Coding & storytelling”

L'incrocio tra il mondo della programmazione e la narrativa permette di sviluppare storie significative, utili per iniziare la giornata o per illustrare il miracolo della nascita di un fiore.

SCUOLA PRIMARIA

30 ottobre 2023, ore 16,30-18: “Il drago e le tabelline”

Scratch permette l'acquisizione delle tabelline tramite un gioco.

L'incontro tratterà la programmazione di un gioco basato su domande e risposte e l'utilizzo delle variabili.

15 novembre 2023, ore 16.30-18: “Futuri cittadini digitali ecologici: riciclo a suon di coding!”

Un vero e proprio laboratorio nel quale protagonisti saranno i temi dell'Agenda 2030 in ottica di sostenibilità ambientale, attenzione all'ambiente e raccolta differenziata.

Un viaggio fantastico che, attraverso l'uso della piattaforma CS First, ci porterà a costruire una città virtuale con tanti bambini protagonisti a caccia di rifiuti, un percorso tra gioco e didattica per raccogliere, classificare e comprendere il tema della raccolta differenziata utilizzando metodologie didattiche innovative afferenti al coding e alla manipolazione delle immagini.

11 dicembre 2023, ore 16,30-18: “Coding & storytelling”

L'incrocio tra il mondo della programmazione e la narrativa permette di sviluppare storie significative, utili per iniziare la giornata o per illustrare il miracolo della nascita di un fiore.

21 dicembre 2023, ore 16,30-18: “La luna e le sue fasi”

Sin dalla notte dei tempi l'uomo ha coltivato uno speciale rapporto con il cielo. La volta celeste è da lungo tempo considerata come uno strumento fondamentale per orientarsi e per misurare lo scorrere del tempo. In questa attività costruiremo, con l'aiuto di CSFirst, un simulatore di fasi lunari per capire insieme cosa sono e perchè a volte vediamo la luna piena e a volte ne vediamo solo uno spicchio e altre sembra magicamente scomparsa.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

19 ottobre 2023, ore 16,30-18: “Scratch your english with CS First!”

Questo corso è stato progettato per docenti desiderosi di rendere l'insegnamento dell'inglese un'esperienza coinvolgente e divertente per i ragazzi. Utilizzando la piattaforma di programmazione visuale Scratch, imparerai come creare lezioni interattive e attività

coinvolgenti per aiutare gli studenti a sviluppare le loro competenze linguistiche in modo creativo.

20 novembre, ore 16,30-18: “La Monna Lisa”

L'utilizzo della programmazione consente di amalgamare l'arte e l'animazione, permettendo ai quadri di diventare opere interattive, animate e dotate di voce, rendendoli così delle esperienze coinvolgenti e vivaci.

21 dicembre 2023, ore 16,30-18: “La luna e le sue fasi”

Sin dalla notte dei tempi l'uomo ha coltivato uno speciale rapporto con il cielo. La volta celeste è da lungo tempo considerata come uno strumento fondamentale per orientarsi e per misurare lo scorrere del tempo. In questa attività costruiremo, con l'aiuto di CSFirst, un simulatore di fasi lunari per capire insieme cosa sono e perchè a volte vediamo la luna piena e a volte ne vediamo solo uno spicchio e altre sembra magicamente scomparsa.

LINK PER ACCEDERE AL CALENDARIO CHE SI TROVA NELL'FMD ACADEMY IN MOODLE:

<https://formazione.mondodigitale.org/course/view.php?id=112>

Indicazioni utili:

- Cliccare sul link sopra, cliccare su 'Iscriviti' e poi su 'Continua'.
- Cliccare su 'Crea un account'.
- Una volta creato l'account, all'indirizzo mail usato in fase di iscrizione, arriverà una mail di conferma a cui non si deve rispondere.
- Ritornare al link sopra, cliccare e inserire le nuove credenziali appena create e cliccare su login.
- Nella pagina del progetto “Computer Science First” trovate il calendario dei webinar a cui potervi iscrivere, i relativi questionari di valutazione e attestato di partecipazione e le risorse del progetto.
- N.B. Annotatevi le credenziali dell'account di accesso a Moodle così sarà più facile consultare liberamente tutte le attività e le risorse del progetto.